



IDA-VIRUMAA KOOLISPORT

IDA regioon

Rahvastepall 1.-3. klassid (T+P); 4.- 5.klassid (T+P)

Aeg ja koht:

4.- 5.klassid (T+P)

03.11.2025 kell 9:30

Registreerimine: Võistlusteks registreerimine teha hiljemalt **31.10.2025** kell 16:00 lingil:

<https://forms.gle/dSaoDhzYh3ZjoKv9>

Narva Spordikeskus, Narva, Rakvere tn. 22

1.- 3.klassid (T+P)

12.11.2025 kell 9:30

Registreerimine: Võistlusteks registreerimine teha hiljemalt **10.11.2025** kell 16:00 lingil:

<https://forms.gle/JEQyqrLSxKa4dAUv5>

Narva Spordikeskus, Narva, Rakvere tn. 22

Eesmärk:

Populariseerida pallimänguharrastust koolinoorte hulgas;

Selgitada välja koolinoorte parimad rahvastepallis.

Osavõtjad:

Võistlustest võtavad osa kõik Ida-Virumaa IDA piirkonna põhikoolid.

Koolisport 2025/2026 üldjuhendi punkt 2 alapunkt: Kuni 500 õpilasega kooli võib

võistkondlikel aladel esindada kuni 1 võistkond. Rohkem kui 500 õpilasega kooli võib

võistkondlikel võistlustel esindada kuni 2 võistkonda.

Iga kool võtab kaasa ühe kohtuniku!

Klassirühm	T/P	Mänguaeg (min.)	Väljak	Võistkonna koosseis (põhi/varu/õpetaja)
1.-3. klassid	T	3x4	9x16	7+1+õp.
	P	3x4	9x18	7+1+õp.
4.-5.klassid	T	3x4	9x18	7+1+õp.
	P	3x4	9x18	7+1+õp.

***mängitakse 2 geimi võiduni**

Võistlusmäärused:

- Palli võivad mängijad hankida oma väljakust väljaspool, kuid seejuures mõlemadjalalabad ei tohi ületada maas või õhus olles väljaku piirjooni.
- Palli võib platsil visata ainult see mängija, kes püüab palli õhust või saab selle maast. Vastasel korral antakse pall üle vastastele.
- Mängija, kes palli eest põiklemisel väljub kasvõi ühe jalaga oma väljaku piirjoontelevõi sellest üle, loetakse tabatuks.
- Kui palli visanud võistkonna mängija astus joonele või sellest üle tabades palligavastast, siis tabamus ei loe ja pall läheb üle vastasvõistkonnale.
- Mängijat ei loeta tabatuks
 - o kui ta püüab vastaste visatud palli kinni;
 - o kui pall puudutab küll mängijat, kuid selle püüab enne mahakukkumist kinniteine sama võistkonna mängija (aga ta ei tohi väljuda oma väljaku piiridest); vastasel korral loetakse tabatuks ainult 1. mängija;
 - o kui pall puudutab küll mängijat, kuid sama mängija püüab palli ennemahakukkumist kinni, väljudes samal ajal oma väljaku piiridest; sellisel juhul jääb mängijale elu alles ja võistkond kaotab palli omamise õiguse;
 - o kui vastase visatud pall enne mängija tabamist puudutab maad;
 - o kui mängija puudutab oma võistkonna teiste mängijate poolt visatud palli;
- Kui mängija pärast tema tabamist puudutab palli, antakse see üle vastastele.
- Kapten läheb väljakule siis kui ta seda vajalikuks peab ja teda asendab siis üksväljavisatud mängijatest kuni geimi lõpuni.
- Kapten ja väljavisatud mängijad peavad palli hankimiseks küljelt startima väljakumõtteliselt otsajoone pikenduselt, kusjuures palli saanu ei tohi seda visata tagasiotsajoone taha.
- Mäng algab vilega. Iga kolmas vise peab olema ründevis. Ründeviskeks loetakseviset, kui pall liigub mängija peast allpool ja mängijast umbes 1 m kauguselt.
- Mängu tahtliku venitamise korral teeb kohtunik hoiatuse, teistkordse mängu tahtlikuvenitamise korral antakse pall vastasele.

- Kui mäng jääb normaalajal viiki, mängitakse lisaaeg esimese väljaviskamiseni, alustab palli valdaja.
- Väljakumängijat võib vahetada varuga geimi alguses või trauma korral.
- Kõigil on 1 elu.
- Võitja saab 2, kaotaja 1, mängust loobunu 0 punkti.

Paremuse selgitamine: Turniirivõidu saab rohkem punkte kogunud võistkond. Kui kahel võistkonnal on võrdselt punkte, määrab paremuse nende omavahelise kohtumise tulemus.

Kolme või enama võistkonna punktide võrdsuse korral arvestatakse omavaheliste mängude tulemusi:

1. suurem võitude arv
2. geimide suhet
3. geimipunktide suhet

Võistluse peakorraldaja: Jelena Šapotšnikova, +37258052679