



Eesti Korvpalliliidu OlyBet Rahvaliiga
võistlusjuhend

2017 / 2018 hooajaks

OlyBet Rahvaliiga projektijuht, Taavi Kruut

Sisukord

1. OlyBet Rahvaliiga eesmärk
2. Osalejad
3. Ajakava
4. Võistluste süsteem
5. Varustus
6. Osalustasu
7. Tervislik seisund
8. Registreerimine
9. Autasustamine
10. Võistluste korraldus

Eesti Korvpalliliidu OlyBet Rahvaliiga võistlusjuhend

1. Eesti Korvpalliliidu OlyBet Rahvaliiga korvpalliturniir harrastajatele toimub nelja piirkondliku etapina ja ühe finaaletapina, turniiri kokkuvõttes selgub OlyBet Rahvaliiga võitja. Turniiri eesmärgiks on parimate võistkondade väljaselgitamine, korvpalli jätkusuutlikuse tagamine Eestis ning spordiala üldine populariseerimine.
2. Mängima on oodatud kuni 12-liikmelised vabalt komplekteeritud võistkonnad. Väljakul on korraga 5 liiget. Võistkonda ei või kuuluda mängijad, kes on viimasel kahel hooajal (2015/2016 ja 2016/2017) osalenud ja käesoleval hooajal osalevad Alexela Korvpalli Meistriliigas ja Saku I Liigas ning osalevad käesoleval hooajal (2017/2018) Saku II Liigas. Võistkonda ei või kuuluda Eesti Korvpalliliidu egiidi all toimuvate noortevõistlustel osalejad.

3. Etappide toimumisajad on järgmised:

28.10.2017, Eesti Maaülikooli Spordihoone, algusaeg 10.00

18.11.2017, Rakvere Spordihall, algusaeg 10.00

09.12.2017, Paikuse Spordihall, algusaeg 10.00

27.01.2018, Jüri Spordihoone, algusaeg 10.00

03.03.2017, TTÜ Spordihoone (finaaletapp), Tallinn, algusaeg 10.00

4. Igale etapile oodatakse mängima maksimaalselt 12 võistkonda. Mänguaeg on 2 x 8 minutit „jooksev aeg“ (välja arvatud vahetused ja vabavisked), mõlema poolaja kaks viimast minutit on mänguaeg „puhas“. Personaalsete vigade arv 3, võistkondlike vigade arv 5, mõlemal poolajal lubatud kasutada üks minutiline vaheaeg (timeout), vajadusel I lisaeg 3 minutit „jooksev“ aeg, II lisaeg esimese punktini / korvini. Võit annab tabelisse 2 punkti, kaotus 1 punkti, loobumine 0 punkti. Võrdsete punktide korral selgitatakse võitja vastavalt FIBA reeglistikule. Turniirisüsteemi otsustavad korraldajad peale registreerumistähtaja lõppemist, eesmärgiks on igale võistkonnale pakkuda vähemalt 4 kohtumist erinevate vastastega ning mahtuda planeeritud ajakavasse. Iga etapi kaks esimesena lõpetanud

võistkonda saavad õiguse osaleda finaaletapil. Järelejäänud 4 võistkonda selgitatakse järgneva punktisüsteemi alusel:

3. Koht 12 punkti
4. Koht 10 punkti
5. Koht 8 punkti
6. Koht 6 punkti
7. Koht 4 punkti
8. Koht 3 punkti
9. Koht 2 punkti
10. Koht 1 punkt
11. Ja 12. koht 0 punkti

OlyBet Rahvaliiga võitja selgub 3. märtil Tallinnas peetaval finaaletapil, kuhu pääseb osalema iga eelnenud etapi kaks parimat võistkonda ning punktitali alusel ka järgnevad 4 võistkonda, kes on kogunud neljal eelnenud etapil enim punkte. Juhul kui etappide võitjad kattuvad, saavad kutse finaaletapil osalemiseks tulemustelt järgmised võistkonnad.

5. Soojendusvallid peavad võistkonnad ise kaasa võtma, soovitatav on kasutada numbrita, ühte värvi mängusärke. Kaasa võetud varustuse eest korraldajad vastutust ei võta. Korraldaja tagab võistluste läbiviimiseks vajaliku varustuse olemasolu, sealhulgas tarbevee ja numbrita eraldusvestid. Mängitakse Spaldingu palliga.
6. Osalustasu võistkonna kohta on piirkondlikel etappidel 240€ (12 mängija puhul 20€ osaleja kohta), tasumine toimub väljastatud arve alusel. Iga mängija ostab endale Eesti Korvpalliliidu litsentsi hinnaga 20€, kehtivusega kuni 30.06.2018. Finaaletapil osalemine on tasuta. Korraga kahele etapile registreerunud võistkondadele on kahele etapile korraga registreerimise tasu 480€ ning litsentsi tasu mängija kohta 10€. Korraga kolmele etapile registreerunud võistkondadele on korraga kolmele etapile registreerimisetasu 720€ ning litsentsi tasu mängija kohta 5€. Korraga kõigile etappidele registreerunud võistkonnale on registreerimisetasu 960€ ning litsentsitasu ei rakendu.

7. Iga osaleja vastutab ise, et tema tervislik seisund on vastavuses turniiril osalemiseks vastavale seisundile, korraldaja poolt vajadusel esmaabi. Turniiri ajal viibib saalis meditsiinilise väljaõppega isik.
8. Võistkonna registreerimiseks saatke osalussoov aadressile rahvaliiga@basket.ee. Turniiri korraldaja poolt saadetakse registreerimisvorm kuhu võistkonna esindaja lisab kõigi võistkonda kuuluvate isikute nimed ja sünniajad. Võistkond loetakse registreerunuks peale osalustasu laekumist Eesti Korvpalliliidu arvele.
9. Iga etapi kolme parimat võistkonda autasustatakse meenega Eesti Korvpalliliidu toetajate poolt. Iga etapi kaks parimat võistkonda saavad õiguse osaleda 3. märtsil 2018 Tallinnas, TTÜ Spordihoones toimuval finaalturniiril tasuta. Ülejäänud nelja võistkonna pääs finaalturniirile selgitatakse turniiri punktisüsteemi alusel.
10. Võistlus toimub Eesti Korvpalliliidu egiidi all ja korraldusel, kontaktisikuks on Taavi Kruut (+372 53 888 459), rahvaliiga@basket.ee.